



Играем, развиваемся, фантазируем!

Игра - наиболее доступный для детей вид деятельности, способ переработки полученных из окружающего мира впечатлений, знаний. В музыкальной игре развиваются сенсорные способности (разные виды слуха, музыкальная отзывчивость); физические качества детей (выносливость, ловкость, быстрота и т.д.). Также развиваются коммуникативные, социальные навыки, эмоциональные переживания в процессе коллективного действия. Уважаемые родители, предлагаем ашему вниманию музыкальные игры, которые можно провести дома, в семейном кругу. Эти игры не требуют специальной подготовки.



ВОЛШЕБНЫЕ ФИГУРЫ

*(Потребуются : музыка быстрая по
темпу ; сказочная тихая музыка)*

Под быструю музыку дети бегают по комнате (залу) врассыпную. На музыку сказочного характера дети замирают в позах сказочных героев. Ведущий угадывает, что загадали дети, поощряет их.



ДИРИЖЕР

(Потребуется : музыкальные инструменты, дирижерская палочка, ритмичная музыка)

Подгруппа участников исполняют роль музыкантов, дирижер – взрослый или ребенок, остальные – зрители. Начало и окончание игры на определенном инструменте дирижер отмечает взмахом (вверх и вниз) руки. Когда все инструменты должны играть вместе, дирижер взмахивает двумя руками.

Когда исполнители закончат исполнение, в игру включается следующая подгруппа детей.



ШАПОЧКА

(Потребуется : нарядная шапочка, шляпка, музыкальный файл «Шапочка»)



Под музыку, дети передают шапочку по кругу, по окончании музыки ребенок, у которого осталась шапочка, выходит в круг и начинает танцевать, придумывая движения.

РУКИ ВНИЗ НЕ ОПУСКАЙ!

(Потребуется музыка веселого характера)

Под звуки веселой польки дети выполняют команды ведущего (руки вперед, руки назад, руки к плечам, руки на пояс и т.д.) Запрещенным движением является движение «Руки вниз». Услышав его, дети должны выполнить любое другое движение. Кто нарушает правило, выбывает из игры.



ВОЛШЕБНЫЙ ПЛАТОК

(Потребуется большой шелковый платок-шаль)

Дети бегут к ведущим, которые поднимают платок и прячутся под ним кучкой, платок при этом опускается на головы играющих. Ведущие дают детям задание - изобразить кого-либо героя. Затем платок поднимается, дети выбегают из-под платка, располагаясь свободно и изображают 1. диких животных 2. домашних животных и т.д.

